1 Belangrijke informatie

Over het spel

2 Besturing

3 Gegevens opslaan/verwijderen

4 Spelkenmerken

5 Vechten

6 Verzamelobjecten

7 StreetPass

Ondersteuning

8 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor LEGO® City Undercover: The Chase Begins voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

⚠ BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Delen van informatie

Upload, verstuur en wissel geen content uit die illegaal of aanstootgevend is, of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van anderen beschikt.

- Alle content die je uploadt of verstuurt, kan door andere gebruikers verder worden verspreid.

Taalkeuze

Het spel ondersteunt negen verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Russisch en Deens. Je kunt een taal instellen als je het spel de eerste keer opstart. Via het pauzemenu kun je de taal tijdens het spelen aanpassen. Het aanpassen van de systeemtaal heeft geen effect op de taal waarop dit spel is ingesteld.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo® uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.
Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.
Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.
Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

LEGO CITY UNDERCOVER: THE CHASE BEGINS software
© 2013 TT Games Publishing Ltd. Produced by TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group.
© 2013 The LEGO Group.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by Mobiclip

CTR-P-AA8P-EUR-00

Personage-besturing

○	Bewegen
Ⓐ	Gebruiken
Ⓨ	Actieknop
Ⓑ	Springen
Ⓧ	Instappen (voertuig)
L	Camerarotatie links
R	Camerarotatie rechts
↕	Snel van vermomming wisselen
START / SELECT	Pauzemenu

Voertuigbesturing

○ / ↕	Sturen
Ⓐ	Vooruitrijden
Ⓑ	Remmen/ achteruitrijden
Ⓧ	Uitstappen (voertuig)
Ⓨ	Toeteren/sirene
L	Camerarotatie links
R	Camerarotatie rechts
START / SELECT	Pauzemenu

Gevechts-besturing

○	Bewegen
Ⓐ	Vastpakken/ houding wisselen (tijdens greep)/ arresteren
Ⓑ	Springen
Ⓧ	Tegenaanval
Ⓨ	Werpen (inhouden voor richtcirkel)
L	Camerarotatie links
R	Camerarotatie rechts
START / SELECT	Pauzemenu

◆ Als je op het ?-pictogram tikt, wordt er een spelhint getoond. Om een geopende, al eens gelezen hint over te slaan, tik je op het touchscreen.

Gegevens opslaan

Je spelvoortgang wordt automatisch opgeslagen op het spelbestand gekozen in het bestandselectiescherm.

- Wanneer het spel bezig is met opslaan, wordt een ronddraaiend -pictogram weergegeven.

Gegevens verwijderen

Om opgeslagen spelgegevens te verwijderen, kies je eerst het te wissen bestand in het bestandselectiescherm, en druk je vervolgens op Ⓨ.

- Verwijderde gegevens kunnen niet hersteld worden, dus pas op.

- Zet het systeem niet uit, start hem niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Vermommings-wissel

Chase McCain gaat undercover door verschillende vermommingen te gebruiken, welke hem spannende vaardigheden geven. Tik op het vermommingenpictogram linksboven in het touchscreen of druk op ◑ om Chase snel tussen zijn beschikbare vermommingen te laten wisselen. Houd het vermommingenpictogram aangeraakt om de vermommingen in een raster weer te geven.

Uitrusting

Om de strijd tegen de misdaad in LEGO® City te beslechten, zal Chase McCain moeten vertrouwen op verschillende typen uitrusting. Elk van Chase zijn vermommingen bevat exclusief materieel. Gebruik alle beschikbare middelen om LEGO® City's vele geheimen te ontsluieren!

Freerunnen

Freerunnen is een nieuwe toevoeging aan de LEGO®-serie die Chase in staat stelt zich op hoge snelheid moeiteloos door LEGO® City te verplaatsen. Houd je ogen open voor de door LEGO® City verspreide blauw-wit gekleurde obstakels. Benader deze en druk op Ⓑ om op acrobatische wijze over en langs obstructies te zeilen, en zo zelfs de meest ontoegankelijke gedeelten van LEGO® City te bereiken.

Afluisterapparaat

Met het afluisterapparaat kun je geheime gesprekken afluisteren. Ga op een afluisterlocatie staan en druk op Ⓐ om naar een signaal te zoeken. Als je door rondbewegen van het Nintendo 3DS-systeem goede signaalsterkte weet te bereiken, kun je luistervinken!

- Chase kan gesprekken enkel afluisteren wanneer hij een agentenvermomming draagt.

Tijdens het gebruik van deze software beweeg je rond met het Nintendo 3DS-systeem.
Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.

5 Vechten

Het vechtsysteem in LEGO® City is gloednieuw, en stelt Chase McCain in staat zijn aanvallen op meerdere tegenstanders te richten en tegelijkertijd diverse belagers af te weren.

Snelle worpen

Druk op Ⓨ wanneer je dicht bij een tegenstander staat om automatisch een snelle worp uit te voeren.

Grepen en geavanceerde worpen

Druk op Ⓐ wanneer je dicht bij een vijand staat om hem vast te pakken. Druk hierna nogmaals op Ⓐ om de greep die je op je tegenstander hebt te wijzigen. Dit stelt Chase in staat verschillende soorten worpen uit te voeren en daarmee meer LEGO®-noppen te verdienen! Experimenteer met verschillende combinaties voor de beste resultaten.

Gerichte worpen

Houd nadat je een vijand vastgepakt hebt Ⓨ ingedrukt om met behulp van een richtcirkel te mikken. Richt met ◯ of ✣ en laat Ⓨ los om te werpen.

Tegenaanvallen

Op het juiste moment op Ⓧ drukken laat Chase de aanval van een tegenstander omzetten in een tegenaanval! Let op het knopcommando dat op het scherm verschijnt wanneer een vijand je aanvalt.

Arresteren

Wanneer het handboeipictogram boven een gevloerde tegenstander verschijnt, moet Chase snel een arrestatie verrichten voordat de schurk weer op kan staan. Benader de belager en druk voordat de tijd verstrijkt op Ⓐ om een arrestatie te verrichten.

Bonus-verdubbelaars

Hoe meer variatie er in Chase zijn aanvallen zit, hoe meer noppen hij aan het einde van een gevecht ontvangt. Experimenteer met verschillende combinaties om je noppenontvangst te maximaliseren!

Noppen

Noppen bevinden zich verspreid door het spel, en kunnen tevens verkregen worden door vijanden te verslaan en LEGO®-objecten stuk te slaan. Je kunt de noppen in de desbetreffende balies van het politiebureau besteden aan vrijgespeelde voertuigen, vermommingen en rodesteencheats.

Superstenen

Elk breekbaar LEGO®-object bevat superstenen. Je kunt superstenen krijgen door deze objecten stuk te maken, en door over de stad verspreide verborgen superstenen te vinden die een grotere waarde hebben. Na verzameling van voldoende superstenen kun je op verschillende plaatsen in de stad speciale superbouwsels kopen.

Rode stenen

Er zijn 21 speciale rode stenen te vinden in LEGO® City, welke gebruikt kunnen worden om rodesteencheats vrij te spelen.

Ansichtkaarten

Wanneer je bij de over LEGO® City verspreide observatiepunten de aanwezige verrekijker op precies de goede locatie richt, verdien je speciale ansichtkaarten.

Voertuig- en vermommings-symbolen

Voertuig- en vermommings-symbolen kunnen verspreid over LEGO® City gevonden worden. Eenmaal verzameld kun je de bijbehorende voertuigen en vermommingen met noppen kopen in het politiebureau, waarna deze inzetbaar zijn in de spelwereld.

StreetPass™-functie

Stuur verzamelobjecten uit LEGO® City naar andere spelers via de unieke StreetPass-cadeaufunctie! Begeef je naar het politiebureau en gebruik de centrale computer om het cadeauscherm te bekijken. Hier kun je speciale cadeaus met maximaal vijf verzamelobjecten uit LEGO® City versturen en ontvangen.

Om met behulp van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.

Cadeau maken

- Kies CADEAUS in het hoofdmenu van de centrale computer.
- Kies UITGAAND CADEAU.
- Selecteer één van de vijf lege vakjes.
- Kies wat je in je cadeau wilt stoppen!

Cadeau ontvangen

- Kies CADEAUS in het hoofdmenu van de centrale computer.
- Kies ONTVANGEN CADEAUS.
- Selecteer het ontvangen cadeau om de inhoud te bekijken en accepteren.

● StreetPass inschakelen

Activeer StreetPass door JA te selecteren wanneer je hier bij het starten van het spel om gevraagd wordt.

● StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER.
Raak het pictogram voor deze software aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.

Ouderlijk toezicht

Je kunt beperkingen instellen voor StreetPass met behulp van de functie voor ouderlijk toezicht.

◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

8 Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com